



## Checkliste Kapitänsbesprechung

<b>Veranstaltung:</b>	
Austragungsort:	
Termin:	
Verantwortliche Spielleiter (SPL) vor Ort:	

### Vorbereitung:

- Geeignete Räumlichkeiten bereitstellen
  - Clubverantwortliche einladen
  - Unterlagen zusammenstellen
- > Termin und Raum vor Ort bekannt geben (Aushang)  
-> (Anwesenheitsliste, Ausschreibung, Ligastatut, DGV-Wettspielbedingungen, Startliste, Startschema, Hardcard)

### Durchführung:

1. Folgenden Text vorlesen:  
„Die Golfanlage [Name der gastgebenden Golfanlage] und der DGV begrüßen Sie sehr herzlich zum Spieltag der Deutschen Golf Liga/ zur „Turniernennung“. (In der Deutschen Golf Liga werden morgen und an vier weiteren Spieltagen an 92 Austragungsorten parallel Turniere stattfinden. Mit der Deutschen Golf Liga etablierte der DGV ein einheitliches, durchgängiges und zukunftsorientiertes Turniersystem im Mannschaftsbereich; es ist ein entscheidender Baustein für die Leistungsentwicklung der Golfer. Sie sind dabei! – nur bei DGL) Ihren Heimatclubs gilt der besondere Dank des Verbandes. Wir wünschen allen Teilnehmern viel Erfolg und ein schönes Spiel.“
2. Sich selbst und Kollegen mit Funktion bei diesem Turnier vorstellen
3. Vorstellung der Kapitäne
4. Wichtige DGV-Ausschreibungsbedingungen (einschließlich DGV-Turnierbedingungen und Ligastatut) durchgehen. Insbesondere Regelungen für Mannschaftsmeldungen, Ersatzspieler, Einwechselung und Regelungen für Caddies bekannt geben.
5. Turniermodus erklären
6. Informationen über das Startraster geben
7. Informationen über den Ablauf eines möglichen Stechens beim Finale (Benennung der Bahnen durch die SPL, dann des Spielers durch den Kapitän
8. Zügige Ergebnismeldung

9. Generell geltende Platzregeln: einzelne Punkte durchgehen und Unklarheiten beseitigen:
- Richtlinien für das Verhalten von Spielern
  - Beratung und andere Hilfen: Caddy / Partner darf sich nicht hinter den Spieler auf die Linie stellen
  - Kein Schläger zum Ausrichten hinlegen
  - Caddie darf den Ball auf dem Grün markieren
  - Flaggenstock im Loch belassen
  - Wenn der Ball verloren oder im Aus ist, beträgt die Suchzeit 3 Minuten
  - Die Person die die Mannschaft während der Runde beraten darf ist nur der Kapitän
  - Jegliche Platzregel, die das Droppen von verlorenen Bällen oder Bällen im Aus ohne Distanzverlust erlaubt, tritt für Verbandsturniere des DGV nicht in Kraft.
  - Bei Entscheidungen von strittigen Regelfällen während der Runde Regelball weiterspielen und melden, wenn der Referee nicht umgehend verfügbar ist
  - „Unangemessene Verzögerung“ ansprechen
  - zeitliche Richtlinien bekannt geben mit Hinweis auf die Spielgeschwindigkeit
  - Strafen bei Verstoß dagegen besprechen und um zügiges Spiel bitten.
  - Vorgehen bei Regelfragen: in Zählspielen Ball nach Regel 20.1C spielen, ggf. erklären.
  - Vierer: Ist die Anzahl der Vierer ungerade, wird „dem Vierer“ ein Zähler mitgegeben. (Wer stellt den Zähler?)

10. Gemeinsame Ziele nennen: Appell an Fairplay und Sportlichkeit.