DGL-APP | LIVE- & E-SCORING | FUNKTIONALITÄTEN

PILOTPHASE 2026 | STAND MAI

DEUTSCHE GOLF LIGA

presented by ALL4GOLF

1. EINORDNUNG & PILOTPHASE

EINORDNUNG

Die DGL-App ist der nächste Schritt, um das **bisher browsergestützte Live-Scoring auf ein neues Qualitätsniveau** zu bringen.
Sie bietet eine optimierte User-Journey mit mehr technischen Möglichkeiten, eine deutlich schnellere Navigation und einem insgesamt saubereren Erlebnis auf dem Handy.

- Die Basisfunktionen sind bewusst nicht nur für Spielerinnen und Spieler gedacht, sondern auch für Freunde, Familie und Fans – und funktionieren komplett ohne Login.
- Die App bündelt Informationen, die bisher auf mehrere Stellen verteilt waren, in einer Oberfläche.
- Der Fokus liegt auf besserem Live-Scoring, mehr Qualität im E-Scoring und einem insgesamt ansprechenderen Nutzererlebnis.

PILOTPHASE

2026 findet eine Pilotphase statt. Diese stellt sich wie folgt dar:

- **Alle Ligen von der 2. Bundesliga bis zur Landesliga** werden das bekannte Live-Scoring nun in der App eintragen
- Die **1. Bundesliga &** die **2. Bundesliga Herren West** stellen ab dem 2. Spieltag auf **vollwertiges E-Scoring** um

- **Voraussetzungen sind:**
  - **Die DGL-App** auf dem Handy
  - Ein **golf.de-Account** für Login & Legitimation
  - Der aktuelle **2026er DGV-Ausweis muss im golf.de-Account** hinterlegt sein

2. DIE WICHTIGSTEN FUNKTIONALITÄTEN

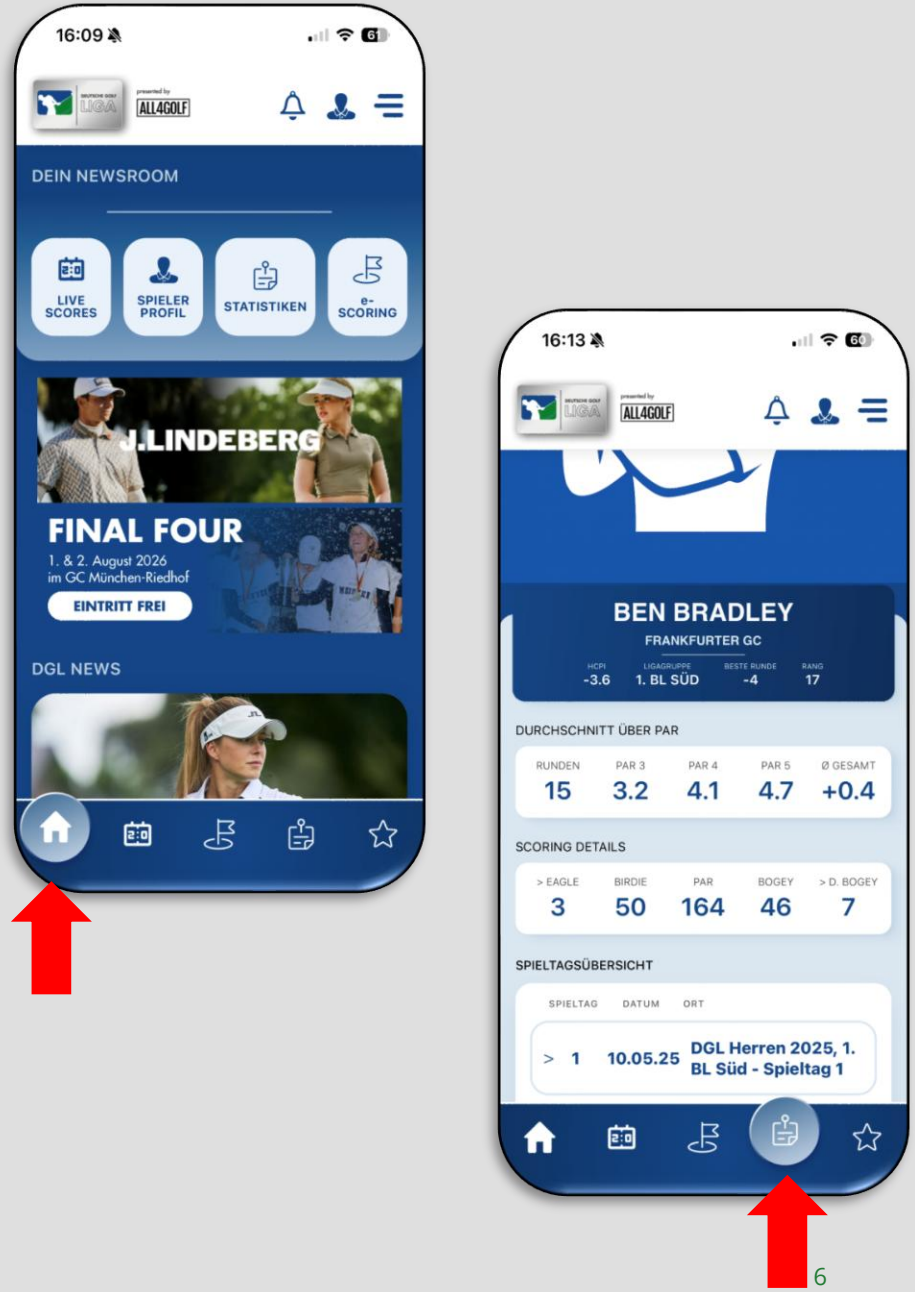
DIE WICHTIGSTEN FUNKTIONALITÄTEN

Home-Bereich mit Newsroom:

- Im oberen Bereich können individuelle Hinweise ausgespielt werden, z. B. „Neue Nachrichten verfügbar“.
- Die DGL-News von der Webseite werden zusätzlich in der App gespiegelt, damit alle Informationen an einer Stelle zusammenlaufen.

Spielerbereich:

- Es gibt Spielerprofile in allen Ligen
- Profilbilder der Spieler/innen, Rundenübersicht und verknüpfte Scorekartenansicht



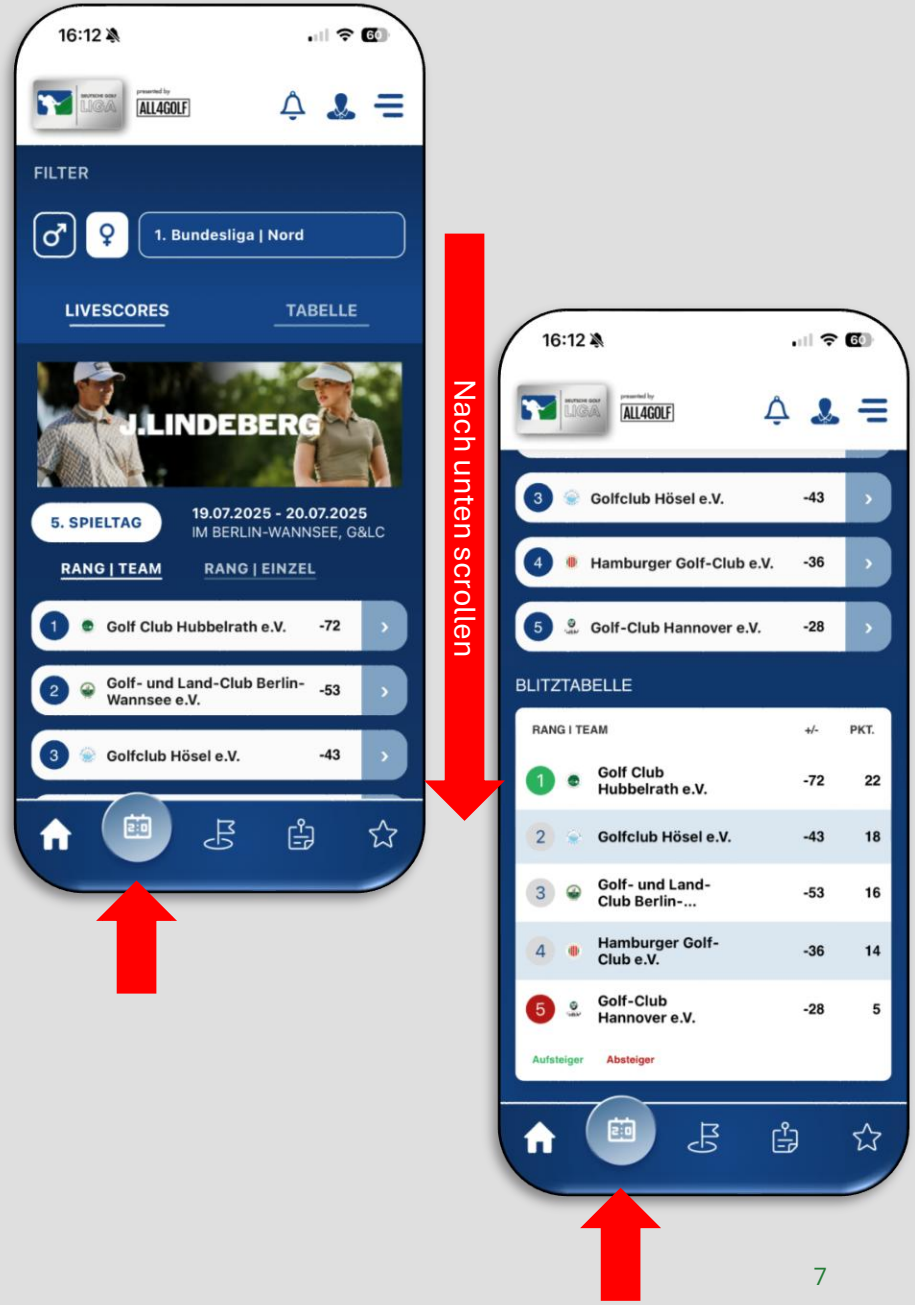
DIE WICHTIGSTEN FUNKTIONALITÄTEN

Live-Scoring, Blitztabellen & Tabellen in einem Bereich:

- Die Trennung zwischen separater Live-Scoring-Adresse und Tabellenansicht entfällt.

Blitztabelle direkt integriert:

- Die Blitztabelle wird automatisch angezeigt und enthält die Stechen-Regelung bereits in tabellarischer Form.



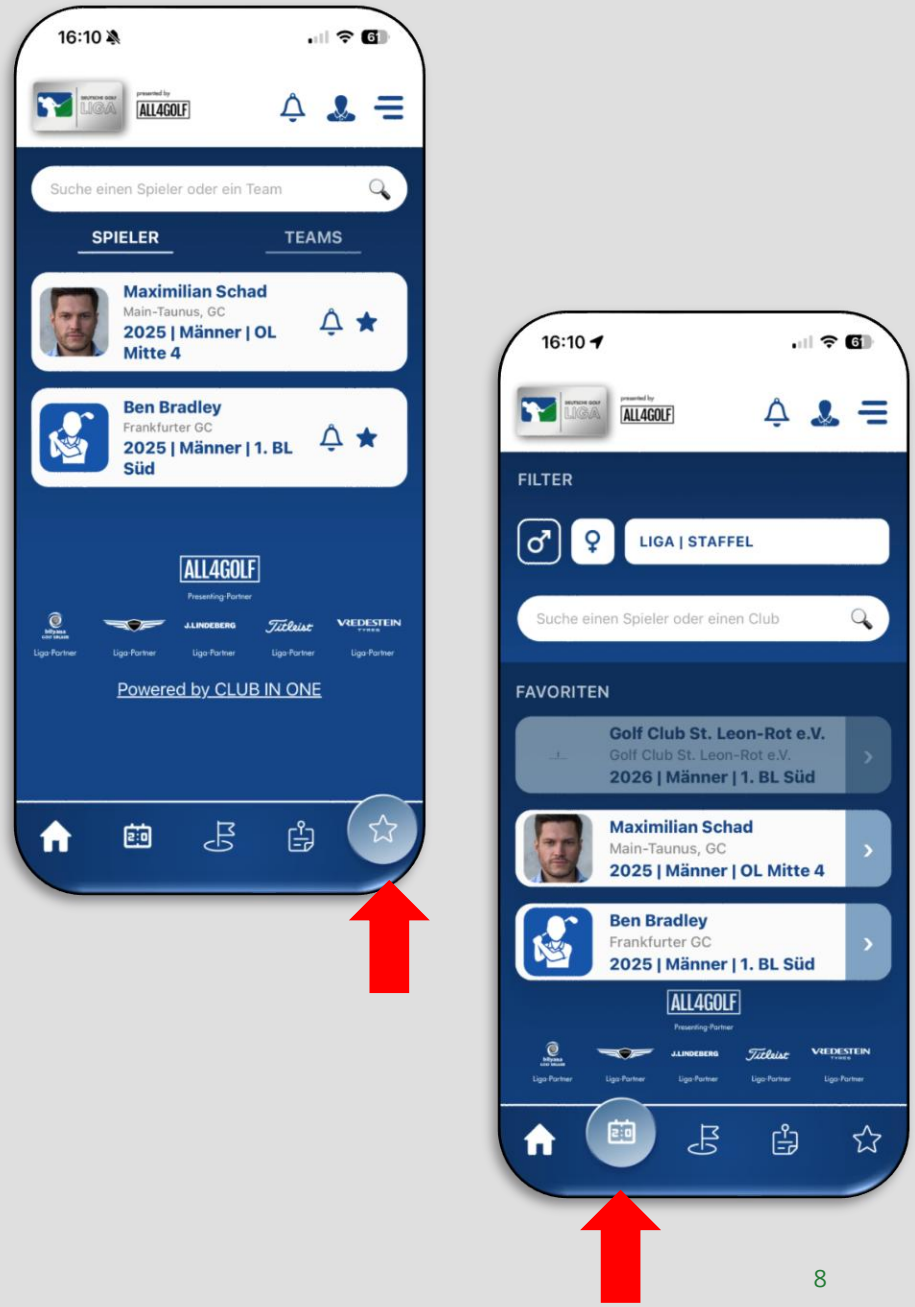
DIE WICHTIGSTEN FUNKTIONALITÄTEN

Favoritenfunktion:

- Teams sowie Spielerinnen und Spieler können als Favoriten gespeichert werden. Diese Favoriten werden in relevante Bereiche übernommen und machen die Navigation wesentlich schneller.

Schnellsuche:

- Schnellsuchoption über den Filter oder die Suchleiste – mit der Möglichkeit, sofort zu den Favoriten zu springen.



3. LIVE- & E-SCORING

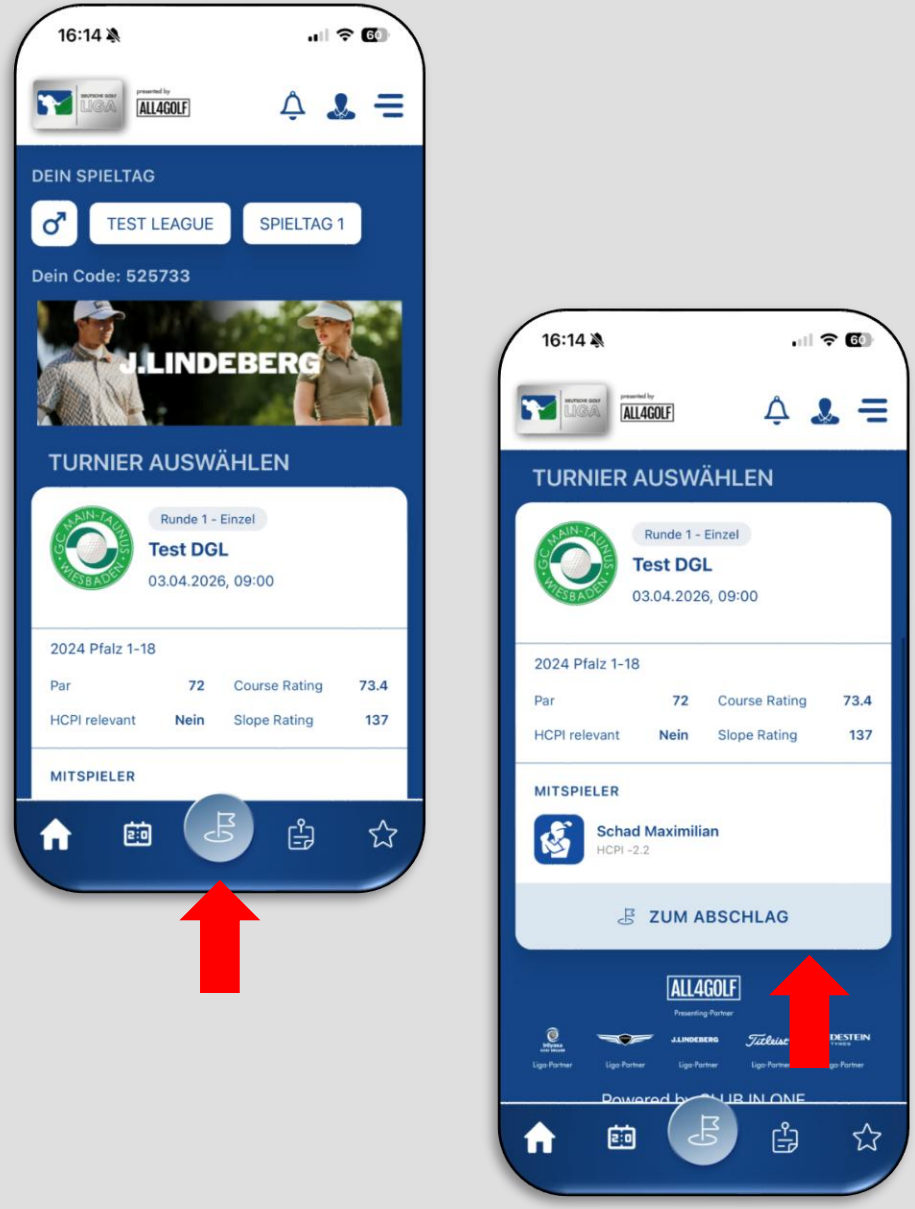
Live- und E-Scoring-Prozess werden in der App in den **meisten Bereichen identisch** abgewickelt.

Live-Scoring kann von **einer Person** für den **ganzen Flight** eingegeben werden**. E-Scoring** wird hingegen **von jeder Person einzeln** durchgeführt.

Außerdem muss beim **Live-Scoring** noch eine **separate Papier-Scorekarte** geführt und abgegeben werden. Dafür entfällt der Abgabeprozess in der App.

LIVE- & E-SCORING

1. Spielerin oder Spieler loggt sich mit dem **golf.de-Account** ein. Dafür muss ein **aktueller DGV-Ausweis hinterlegt** sein.
2. Der **mittlere Button** in der Hauptnavigation aktiviert sich nach dem Einloggen und führt **zum Scoring-Bereich**.
   Im Scoring-Bereich und im Newsroom **erscheinen zugeteilte Runden automatisch,** sobald sie im System hinterlegt sind.
3. Vor dem Abschlag sind Startzeit, Platz, Datum und Mitspielerinnen und Mitspieler zur Kontrolle der korrekten Runde sichtbar und bereits vorausgefüllt.



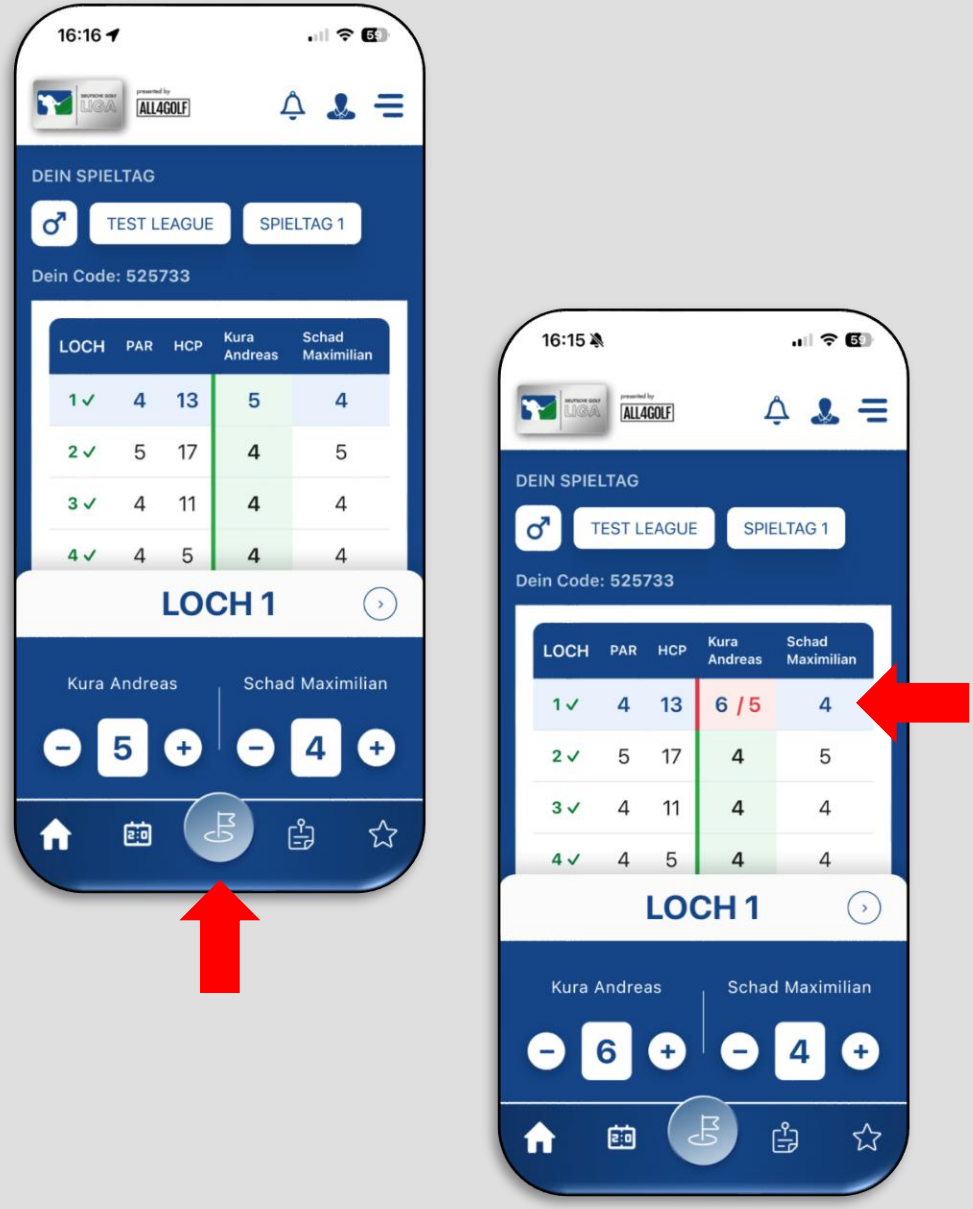
LIVE- & E-SCORING

4. Eingegeben wird:
   a) **Live-Scoring: eine Person** für den ganzen Flight
   b) **E-Scoring: für zwei Personen:** für sich selbst und für die zu zählende Person.

5. **Links** steht immer der eingeloggte Spieler bzw. die eingeloggte Spielerin, **rechts** die zu zählende Person
   a) Beim Live-Scoring finden sich **je Flightgröße 2-3 Spieler/innen**

6. **Die Eingaben werden automatisch abgeglichen:**
   Grün: Alles stimmt überein.
   Rot: Die Eingaben stimmen nicht überein.

   (Wird auch so im Live-Scoring dargestellt; wenn die Ergebnisse nicht übereinstimmen, wird dies entsprechend im Live-Scoring markiert)



LIVE- & E-SCORING

7. Ist **kurzzeitig keine Internetverbindung** vorhanden, werden **Scores im Hintergrund gespeichert** und später übertragen (gelber Pfeil).

8. **Ende der Runde:**
   a) **Live-Scoring:** Wurden alle **18 Löcher eingegeben**, wird die **Runde automatisch beendet.**
   b) **E-Scoring:** Erst wenn alle **18 Löcher übereinstimmend** eingetragen sind, wird der **Button zum Einreichen** der Scorekarte **freigeschaltet**.

9. Wird nachträglich etwas am Score verändert, verschwindet der Button wieder.

E-SCORING

DIESE SEITE GILT NUR FÜR DEN E-SCORING-PROZESS

10. Vor dem finalen Einreichen muss zur Sicherheit Regel 3.3b bestätigt werden.
    So wird ein vorschnelles oder versehentliches Abgeben vermieden.
11. **Nur wenn dieser Haken gesetzt wurde,** kann die E-Scorekarte final abgesendet werden.

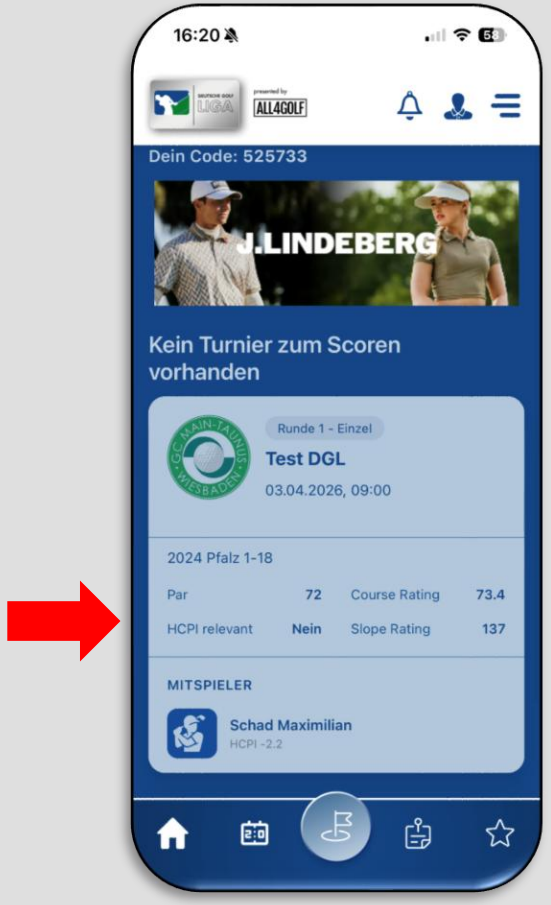
LIVE- & E-SCORING

12. **Nach Beendigung der Runde / Abgabe der Karte** wird die Runde in der **Übersicht ausgegraut** und kann nicht mehr nachträglich verändert werden.

13. **Alle Spieler/innen (Live- & E-Scoring) müssen sich in der Saison 2026 nach Beendigung der Runde noch einmal in der Scoring-Area einfinden.**

NUR E-SCORING:

13. **Nach der Abgabe wird eine automatisch generierte E-Mail** mit der **Scorekarte für die Spielerin bzw. den Spieler** und die zu zählende Person an **die im Profil hinterlegte E-Mail-Adresse** geschickt.
    In der E-Mail ist auch ein Zeitstempel hinterlegt.



LIVE- & E-SCORING

VIERER IM LIVE- & E-SCORING

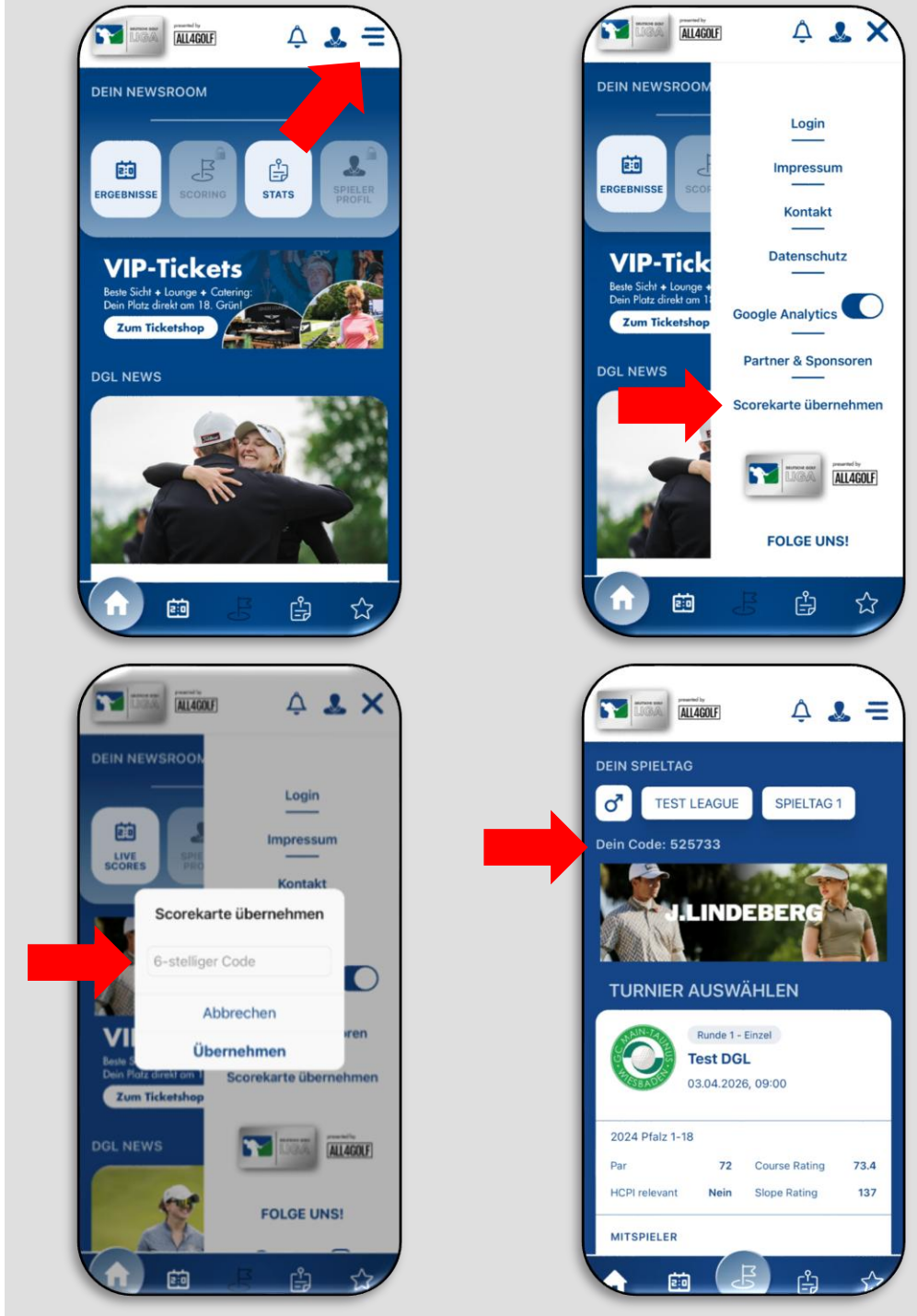
Die Bearbeitung der Vierer erfolgt im Live- und E-Scoring grundsätzlich analog zu den Einzeln - und damit nach derselben Logik wie bei den Papier-Scorekarten

Gleiches Prinzip. Gleicher Ablauf. Gleiche Orientierung an der Scorekarte.

E-SCORING-DELEGATION

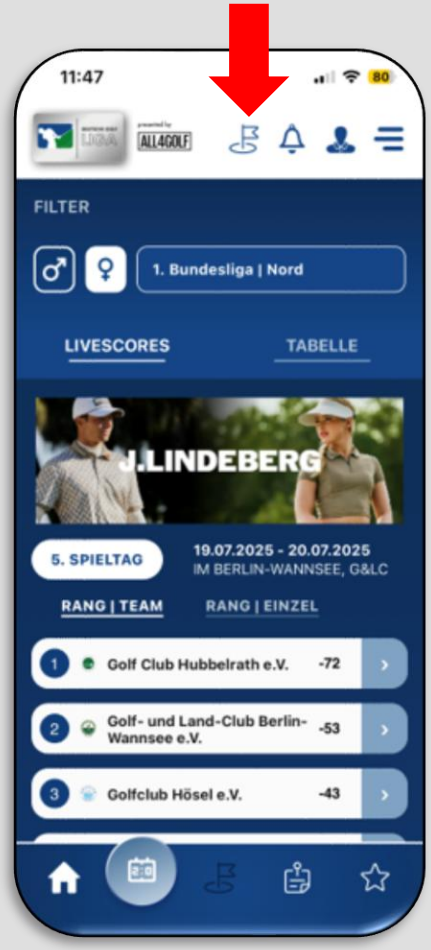
E-SCORING-DELEGATION

1. Das E-Scoring kann an eine dritte Person abgegeben werden.
2. Dazu wird der Code verwendet, der in der jeweiligen Scorekarte auf dem „Original-Handy“ angezeigt wird.
3. Die empfangende Person, an die das Scoring übergeben werden soll:
    1. Muss die DGL-App auf ihrem Handy haben.
    2. Darf **NICHT eingeloggt** sein (oder muss sich ausloggen), um ggf. Überschneidungen zu vermeiden.
4. Über das Burger-Menü rechts oben wird **„Scorekarte übernehmen“** ausgewählt → Dann den sechsstelligen Delegations-Code eingegeben.



E-SCORING-DELEGATION

5. Die empfangende Person kann:
   a) Die Scorekarte ganz normal für Spieler/in und zu zählende Person ausfüllen.
   b) Die Scorekarte **am Ende NICHT einreichen.**
   c) Sich in der App-Navigation in andere Bereiche begeben und über das **Scoring-Symbol oben rechts** zur Scorekarte zurückkehren.



Hinweis:

Eine Scorekarte kann mehrfach pro Runde delegiert werden, auch wenn sich der/die Empfänger/in ändert. Da alle Scorekarten direkt miteinander verknüpft sind, sollten fehlerhafte Eingaben unbedingt vermieden werden!

4. WICHTIGE HINWEISE

WICHTIGE HINWEISE

- Ein- und Auswechslungen am Tee 1 laufen weiterhin über den Starter. Der Starter muss die Änderung schnell (spätestens bis zum Erreichen des ersten Grüns) an Spielleitung bzw. Sekretariat weitergeben.
- Sobald die Änderung in der Software hinterlegt ist, wird sie automatisch in die App übernommen.
- Die lochweise Eingabe ist verpflichtend. Die Scores dürfen nicht gesammelt für drei oder fünf Löcher eingetragen werden, sondern müssen verpflichtend Loch für Loch erfasst werden. (Hintergrund: Qualität des Live-Scorings)
- Korrekturen sind jederzeit möglich; man kann in der Scorekarte zurückspringen und Eingaben anpassen.
- Wenn Spieler- und Zählerscore nicht übereinstimmen, wird das im System sichtbar. Im Live-Scoring erfolgt in solchen Fällen eine optische Kennzeichnung.
- Wenn Probleme auftreten → **Kapitel 6 „Problemlösung“**

5. CHECKLISTE FÜR DEN ZWEITEN SPIELTAG

CHECKLISTE LIVE- & E-SCORING

FÜR DEN 2. SPIELTAG

Rolle	To-Do	Erledigt?
Alle Spielerinnen und Spieler	DGL-App **herunterladen**	✓
	Aktuellen Ausweis im golf.de-Account hinterlegen	✓
	Mit golf.de-**Account in der App einloggen**	✓
	Profilbild hochladen	✓
Kapitäne / Clubs	Teams frühzeitig darauf hinweisen, dass die lochweise Eingabe des Scores verpflichtend ist	✓

6. PROBLEMLÖSUNG

PROBLEMLÖSUNG

Sollte es auf der Runde zu **unerwarteten Problemen** kommen, ist das Verfahren immer gleich:

- Der/die Spieler/in wechselt auf eine **physische Scorekarte oder macht sich anderweitig Notizen.**
- Am Ende der Runde bitte wie folgt verfahren:
  - **Akku leer:** Akku laden, Ergebnisse nachtragen, Scorekarte abgeben.
  - **Endgerät defekt:** Mit einem anderen Handy im golf.de-Account einloggen, Ergebnisse nachtragen, Scorekarte abgeben.
  - **Im Notfall:** Sollte keines der genannten Verfahren möglich sein, kann die Spielleitung die Scorekarte manuell in die Turnierverwaltungssoftware eingeben. Dann bitte Spieler/in und Zähler/in gemeinsam im Sekretariat erscheinen.

Hinweis:
Natürlich kann auch während der Runde mit dem golf.de-Login auf ein anderes Endgerät gewechselt werden, wenn dies zur Verfügung steht.

Q&A

Q&A

Frage: Für wen ist die App gedacht?

Antwort: Nicht nur für Spielerinnen und Spieler. Die Basisfunktionen sind ausdrücklich auch für Freunde, Familie und Fans gedacht und funktionieren ohne Login.

Frage: Was bringt die Favoritenfunktion konkret?

Antwort: Favorisierte Teams sowie Spielerinnen und Spieler können gespeichert werden. Diese Favoriten werden in andere Bereiche der App übernommen und machen die Navigation deutlich schneller.

Frage: Was ist bei Live-Scoring, Tabelle und Statistik neu?

Antwort: Alles wird in einem Bereich zusammengeführt. Man muss also nicht mehr zwischen einer Live-Scoring-Adresse und einer separaten Tabellenansicht wechseln.

Frage: Was müssen Spielerinnen und Spieler zwingend vor dem zweiten Spieltag tun?

Antwort: App herunterladen, golf.de-Login nutzen und den aktuellen Ausweis hinterlegen.

Frage: Was bedeutet „aktiver Golf.de-Account“?

Antwort: Nicht nur ein vorhandener Account, sondern ein Account mit aktuellem hinterlegtem Ausweis. Nur darüber funktioniert die Zuordnung zur Spieler-ID und zur E-Scorekarte.

Frage: Wie funktioniert das E-Scoring während der Runde?

Antwort: Eingegeben wird nur noch für zwei Personen – für sich selbst und für die zu zählende Person. Das System gleicht beide Eingaben automatisch ab und zeigt sofort an, ob alles passt.

Frage: Welcher Score erscheint im Live-Scoring, wenn Spieler- und Zählerscore voneinander abweichen?

Antwort: Zuerst der vom Spieler selbst eingegebene Score. Wenn der Spieler nichts eingegeben hat, wird in zweiter Instanz das Zählerergebnis angezeigt.

Frage: Ist die lochweise Eingabe verpflichtend?

Antwort: Ja, denn nur so die Qualität des Live-Scorings hochgehalten werden kann.

Frage: Kann man Fehler während der Runde korrigieren?

Antwort: Ja. Man kann jederzeit in der E-Scorekarte zurückspringen und bereits eingegebene Löcher korrigieren.

Frage: Wann kann die Scorekarte digital eingereicht werden?

Antwort: Erst wenn alle 18 Löcher übereinstimmend eingetragen sind. Vorher bleibt der Einreichen-Button technisch gesperrt.

Q&A

Frage: Was passiert nach dem Einreichen?

Antwort: Die Runde ist in der App gesperrt und es wird zusätzlich eine automatische E-Mail mit der eingereichten E-Scorekarte und einem Zeitstempel verschickt.

Frage: Was passiert bei leerem Akku, kaputtem Handy oder anderen Ausfällen?

Antwort: Dann gilt der Ausweichprozess über die Papier-Scorekarte bzw. über gemerkte Scores und die Nachpflege im Sekretariat.

Frage: Was ist die Delegationsfunktion?

Antwort: Eine andere Person – in der Praxis zum Beispiel ein Caddy – kann per Code die laufende Eingabe übernehmen. Das finale Einreichen der E-Scorekarte bleibt aber beim eingeloggten Spieler bzw. bei der eingeloggten Spielerin.

Frage: Können Kapitäne kontrollieren, ob sich die Spieler/innen erfolgreich angemeldet haben?

Antwort: Nicht direkt. Es können aus Datenschutzgründen keine Einblicke in das Login-Verhalten der Spieler/innen gegeben werden.
Allerdings können Profilbilder erst nach erfolgreichem Einloggen hochgeladen werden. Somit können Kapitäne davon ausgehen, dass ein hinterlegtes Profilbild ein guter Indikator ist.

Frage: Kann man schon vor dem Spieltag prüfen, ob die Runde hinterlegt ist?

Antwort: Ja. Wenn ein Spieler gemeldet und aufgestellt ist, sollte er am Freitagabend im Scoring-Bereich bereits seine zugeteilte Runde sehen können.

Frage: Für welche Ligen gilt das vollwertige E-Scoring in 2026?

Antwort: Für die komplette 1. Bundesliga Nord/Süd der Damen und Herren sowie eine ausgewählte Zweitligagruppe. Alle übrigen Ligen nutzen zunächst das klassische Live-Scoring, allerdings über die DGL-App.

Frage: Können Fans in der Pilotphase weiter über die bisherige Webansicht schauen?

Antwort: Voraussichtlich ja, zunächst zweigleisig. Langfristiges Ziel ist aber klar, möglichst viele Nutzer von den Vorteilen der App zu überzeugen.

Frage: Müssen Spieler nach der Runde trotz digitaler Abgabe noch ins Sekretariat?

Antwort: In der Pilotphase ja – einmal kurz zurückmelden. Perspektivisch soll dieser Schritt bei erfolgreicher Einführung entfallen.

Frage: Wie oft aktualisiert sich das Live-Scoring?

Antwort: Der automatische Refresh ist weiterhin auf rund drei Minuten ausgelegt. Zusätzlich kann man per „Nach-unten-Ziehen“ manuell neu laden.

KONTAKT

MAXIMILIAN SCHAD

PROJEKTLEITER DEUTSCHE GOLF LIGA

DEUTSCHE GOLF SPORT GMBH

MOBIL +49 (0)176 701 302 73

SCHAD@DEUTSCHEGOLFSPORT.DE

DEUTSCHE GOLF LIGA

presented by ALL4GOLF